

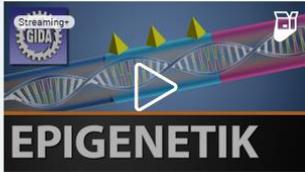
Medien mit H5P interaktiv gestalten

H5P ist eine freie und quelloffene Software. Sie ermöglicht es, interaktive Elemente an ausgewählten Stellen im Film einzubinden - bspw. eine Multiple Choice Frage, einen Lückentext, Ja-Nein-Fragen oder einen Link mit weiterführenden Informationen etc.

H5P ist in die Bildungsmediathek NRW integriert und damit sofort nutzbar. Urheberrechtliche Bestimmungen werden berücksichtigt. Medien, die nicht editiert - also interaktiv aufbereitet - werden dürfen, sind als solche erkennbar. Sie weisen in der Funktionszeile unterhalb der Kurzbeschreibung keinen H5P-Button auf.

Medium suchen und in H5P einfügen

Geben Sie den Suchbegriff in die Suchleiste ein, klicken Sie auf die Lupe oder drücken Sie die Enter-Taste. Das Suchergebnis erscheint mit den bekannten Funktionalitäten wie **Streamen**, **Download** und **Zu Medienlisten hinzufügen**.

 <p>Online-Medienpaket ca. 44 min f 2008</p> <p>Genetik</p> <p>Äußerungen wie "Die Eigenschaft hast du von deiner Mutter," gibt es seit Menschengedenken. Doch wo diese Ähnlichkeiten im Aussehen und...</p> <p>📄 📄 H5P</p>	 <p>Online-Medienpaket 65 min f 2009</p> <p>Neues von Evolution & Genetik</p> <p>Darwins Theorie "Von der Entstehung der Arten" führt immer noch zu heftigen Kontroversen. Der Einsatz der Gentechnik - in der Medizin oft...</p> <p>📄 📄 H5P</p>	 <p>Online-Medienpaket 36 min f 2017</p> <p>Epigenetik</p> <p>GENOM, EPIGENOM & PROTEOM (9:27 min)</p> <p>Der Film führt in die Thematik ein und erklärt die Begriffe "Phänotyp" und...</p> <p>📄 📄 H5P</p>	 <p>Online-Medienpaket 36 min f 2015</p> <p>III. Rekombination und Transfer</p> <p>Die Filme erklären mithilfe von 3D-Computeranimationen die grundlegenden Arbeitstechniken und -methoden, die die Gentechnik bis...</p> <p>📄 📄 H5P</p>
 <p>Online-Medienpaket 2014</p> <p>Vererbung: Wieso bin ich wie ich bin? (Audiodatei)</p> <p>Wer bin ich eigentlich? Wie bin ich so geworden und wie kann ich noch werden? Im Rahmen der ARD-Themenwoche Toleranz bietet der...</p> <p>📄</p>	 <p>Online-Medienpaket 17 min f 2014</p> <p>Die Mendelschen Regeln</p> <p>Gregor Mendel kreuzte grünsamige mit gelbsamigen Erbsenpflanzen. Die Samen aller untersuchten Pflanzen der 1. Tochtergeneration waren...</p> <p>📄 📄 H5P</p>	 <p>URL/Recherchetool 2021</p> <p>Erklärfilm: Was heißt Bioethik?</p> <p>Eine Einführung in Grundfragen der Bioethik Massentierhaltung, Sterbehilfe, Klonen, Gentechnik: All das sind schwierige Themen, die in Politik und...</p> <p>📄</p>	 <p>URL/Recherchetool 2017</p> <p>Krebs: Entstehungsursachen und Therapiemöglichkeiten</p> <p>Die Schülerinnen und Schüler lernen anhand dieses Materials zunächst die biologischen Hintergründe, die allen Krebsarten gemeinsam sind, und einig...</p> <p>📄</p>

Klicken Sie bei einem Medium Ihrer Wahl auf den H5P-Button. 

Die Mediendetail-Ansicht mit den bibliographischen Daten zum Medium wie Laufzeit, Produktionsjahr, Kurzbeschreibung etc. öffnet sich. Unterhalb der Inhaltsangabe befindet sich der Button **Filmclips**. Klicken Sie ihn an, der Hauptfilm sowie die einzelnen Filmsequenzen werden aufgelistet.

Wählen Sie aus dieser Auflistung den Filmclip aus, zu dem Sie interaktive Lernmaterialien erstellen wollen. Klicken Sie auf den H5P-Button. Das folgende Fenster öffnet sich.

 Viertaktprinzip 00:00:20 1 Grundlagen Verbrennungsmotor Laufzeit: 3:09 min 	 00:00:16 2 Grundlagen Elektromotor Laufzeit: 3:21 min 	 00:00:20 3 Vergleich Vor- und Nachteile der Antriebe Laufzeit: 4:28 min 
---	--	---

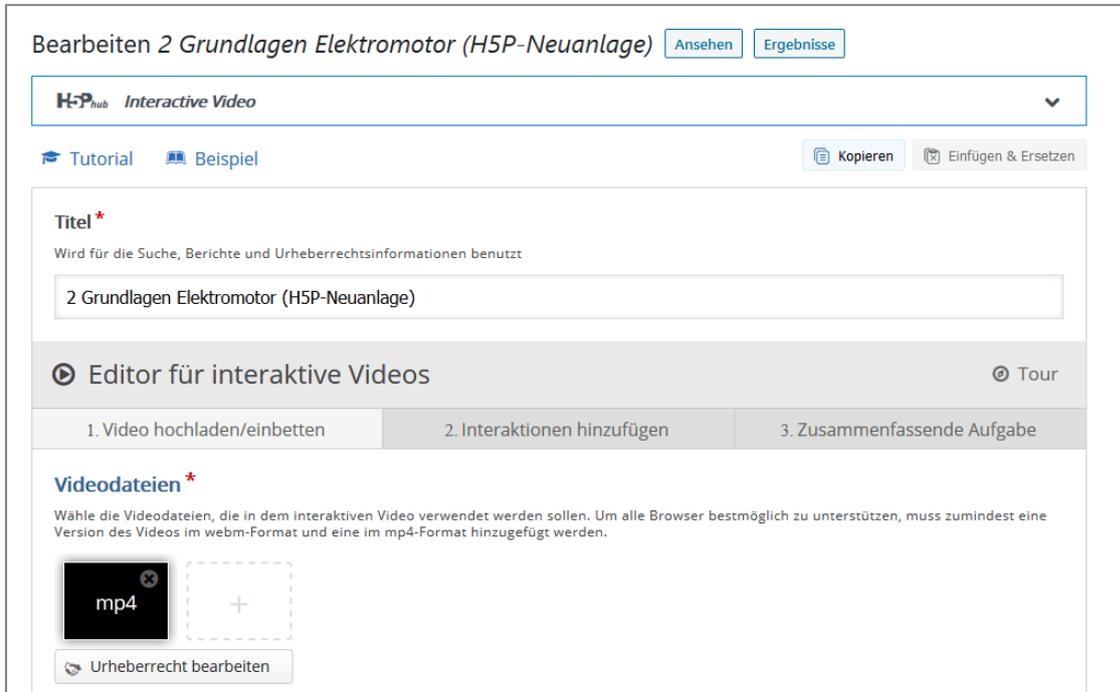
Interaktionen zu "2 Grundlagen Elektromotor" 

Neues interaktives Video erstellen 

Bekräftigen Sie Ihren Wunsch, ein interaktives Video zu erstellen, indem Sie rechts auf das Pluszeichen klicken. Der Filmclip wird aus der Bildungsmediathek NRW in das H5P-Arbeitsfenster übertragen.

Interaktionen hinzufügen

Ein Dialogfenster erscheint, das Sie standardmäßig zum Modul **Interactive Video** führt. Geben Sie dem Overlay - also Ihrem interaktiven Video - einen



Bearbeiten 2 Grundlagen Elektromotor (H5P-Neuanlage) [Ansehen](#) [Ergebnisse](#)

H5P Hub Interactive Video

Tutorial Beispiel [Kopieren](#) [Einfügen & Ersetzen](#)

Titel*
Wird für die Suche, Berichte und Urheberrechtsinformationen benutzt

2 Grundlagen Elektromotor (H5P-Neuanlage)

Editor für interaktive Videos [Tour](#)

1. Video hochladen/einbetten 2. Interaktionen hinzufügen 3. Zusammenfassende Aufgabe

Videodateien*
Wähle die Videodateien, die in dem interaktiven Video verwendet werden sollen. Um alle Browser bestmöglich zu unterstützen, muss zumindest eine Version des Videos im webm-Format und eine im mp4-Format hinzugefügt werden.

mp4 +

[Urheberrecht bearbeiten](#)

Namen und überschreiben Sie den voreingestellten Titel des Clips und seinen Zusatz „H5P-Neuanlage“. Klicken Sie anschließend auf **Interaktionen hinzufügen**. Der Filmclip wird nachgeladen, was in Einzelfällen einen kurzen Moment dauern kann.

Oberhalb des Films erscheint eine Werkzeugleiste, die verschiedene Möglichkeiten bietet, um einen Filmclip interaktiv zu gestalten. Die Symbole haben - von links nach rechts betrachtet - folgende Bedeutung:

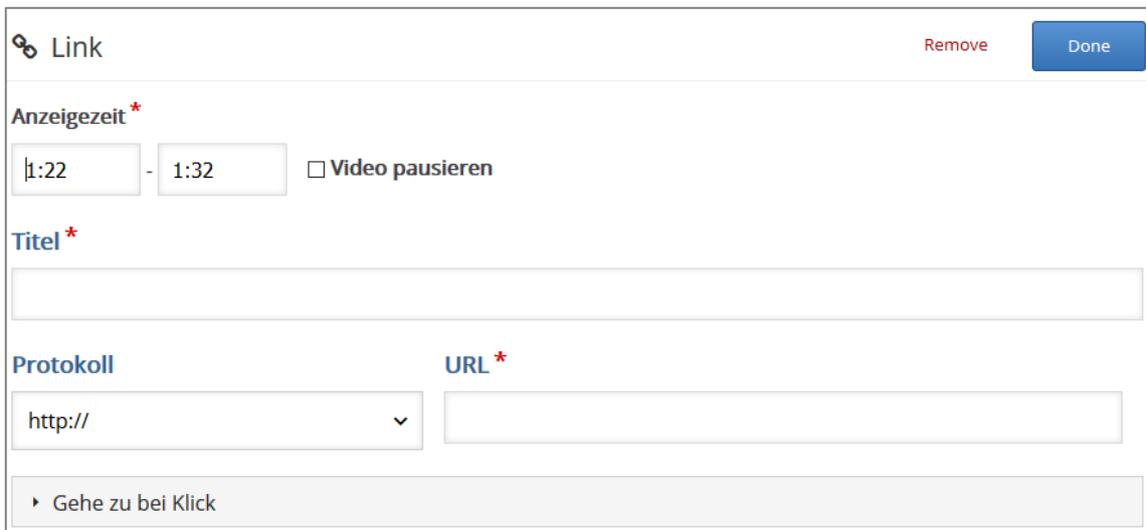
	eigenen Titel für das Medium eingeben
	Text einfügen
	Tabelle einfügen
	Link einfügen
	ein Bild mit einer festgelegten Anzeigedauer einblenden
	verschiedene Aussagen zur Überprüfung einblenden
	Fragen und Alternativen einblenden, wobei nur eine davon richtig ist (<i>single choice</i>)
	Fragen und Alternativen einblenden, wobei mehrere richtig sein können (<i>multiple choice</i>)
	Fragen einblenden, die nur mit „richtig“ oder „falsch“ beantwortet werden können
	Leerfelder auf Fragen einblenden
	Inhalte durch <i>drag&drop</i> in das Medium hineinziehen
	bestimmte Sätze, Wörter oder Buchstaben markieren
	bestimmte Wörter an vorgegebene Leerfelder platzieren
	auf bestimmte Stellen im Film verzweigen (z.B. Laufzeit zurück zu 2:25)
	Hotspot erstellen, hinter dem nicht nur Texte, sondern auch Audio- und Video-Elemente versteckt werden können.

Es gibt zahlreiche Werkzeuge, um einen Clip nach eigenen methodischen Vorstellungen und didaktischen Notwendigkeiten interaktiv aufzubereiten. Das grundlegende Vorgehen wird an zwei Beispielen veranschaulicht:

Einen Link als Interaktion einfügen

Wenn Sie an einer bestimmten Stelle im Film einen Link einblenden wollen, müssen Sie zunächst an die gewünschte Stelle navigieren und dort den Clip anhalten. Wählen Sie dann aus der Werkzeugleiste oberhalb des Clips den Interaktionstyp **Link einfügen** (viertes Symbol von links) aus.

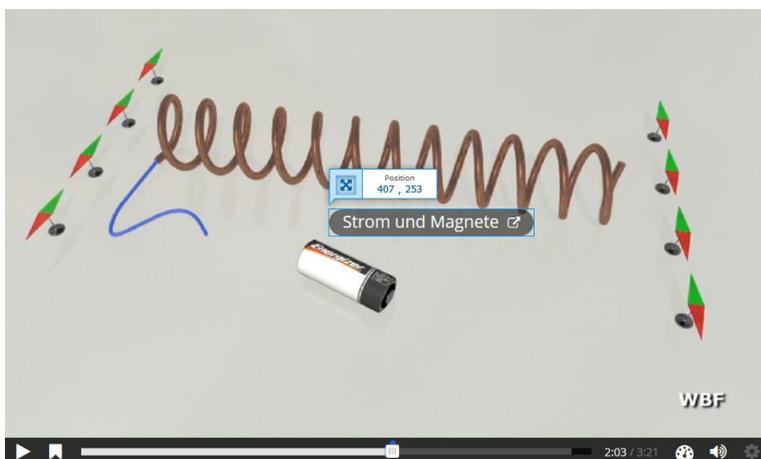
Ein Fenster erscheint, in dem Sie festlegen können, wie lange der Link eingeblendet werden soll, ob der Clip gestoppt werden soll und wie seine URL lautet etc.



The dialog box is titled 'Link' and contains the following fields and options:

- Anzeigezeit ***: Two input fields for start and end times, currently showing '1:22' and '1:32'. A checkbox labeled 'Video pausieren' is located to the right.
- Titel ***: A text input field for the link title.
- Protokoll**: A dropdown menu currently set to 'http://'.
- URL ***: A text input field for the URL.
- At the bottom, there is a button labeled 'Gehe zu bei Klick'.

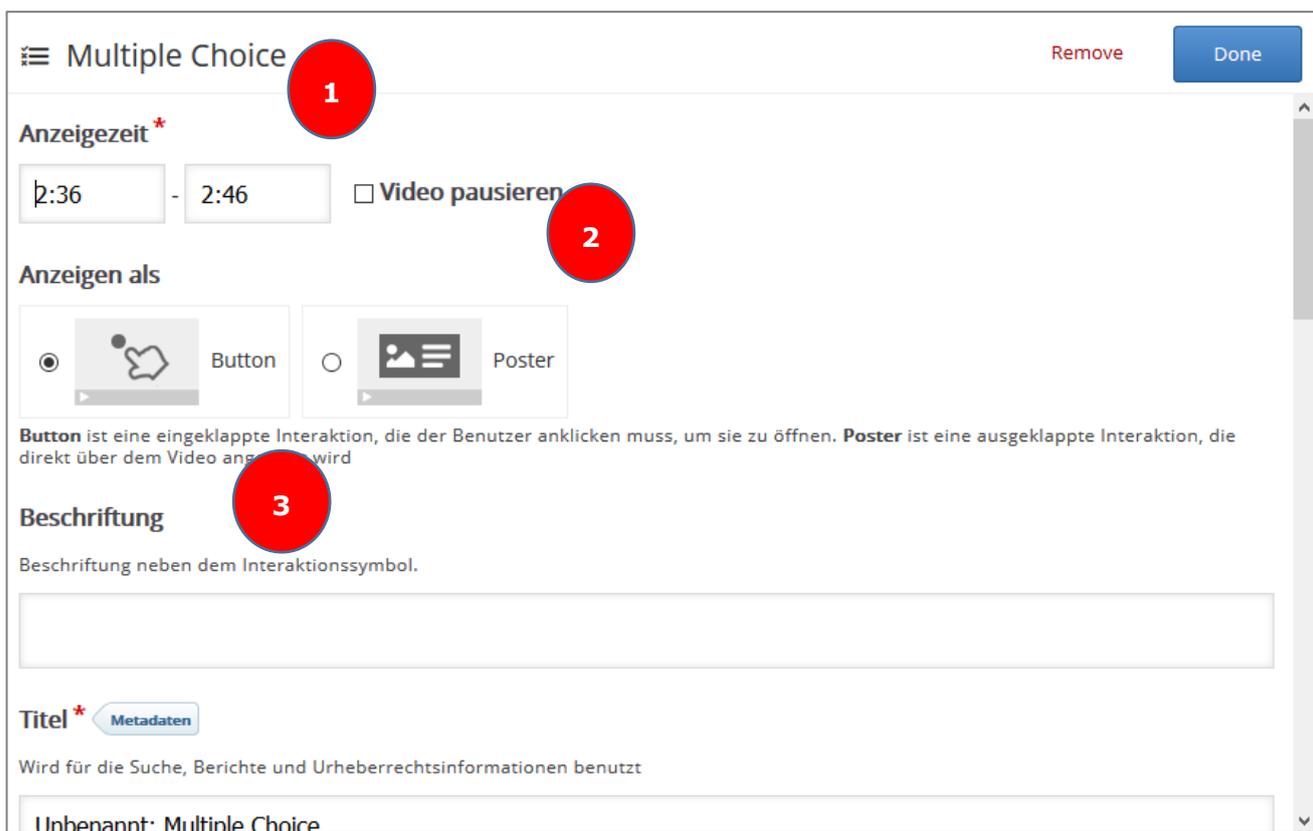
Für den Fall, dass der Link länger als 10 Sek. im Bild erscheinen soll, müssen Sie die zweite Anzeigezeit überschreiben. Soll der Clip automatisch gestoppt werden, setzen Sie das Häkchen vor **Video pausieren**. Geben Sie dem Link einen Titel und tragen Sie die URL ein. Klicken Sie auf **Done** und anschließend (oben rechts) auf **Aktualisieren**.



An der gewählten Stelle im Clip erscheint ein Interaktionssymbol - hier mit dem Titel „Strom und Magnete“ und in der Zeitleiste unten ein farbiger Punkt. Er zeigt an, dass zu diesem Zeitpunkt eine Interaktion im Film vorliegt.

Multiple-Choice-Fragen einfügen

Navigieren Sie mittels Scrollbalkens an die gewünschte Stelle im Film und wählen Sie aus der Werkzeugleiste oberhalb des Clips den Interaktionstyp **Multiple-Choice-Frage** (achtes Symbol von links) aus. Ein Dialogfenster erscheint, das Sie bitte wie folgt bedienen:



☰ Multiple Choice Remove Done

Anzeigezeit *

0:36 - 2:46 Video pausieren

Anzeigen als

Button Poster

Button ist eine eingeklappte Interaktion, die der Benutzer anklicken muss, um sie zu öffnen. Poster ist eine ausgeklappte Interaktion, die direkt über dem Video angezeigt wird.

Beschriftung

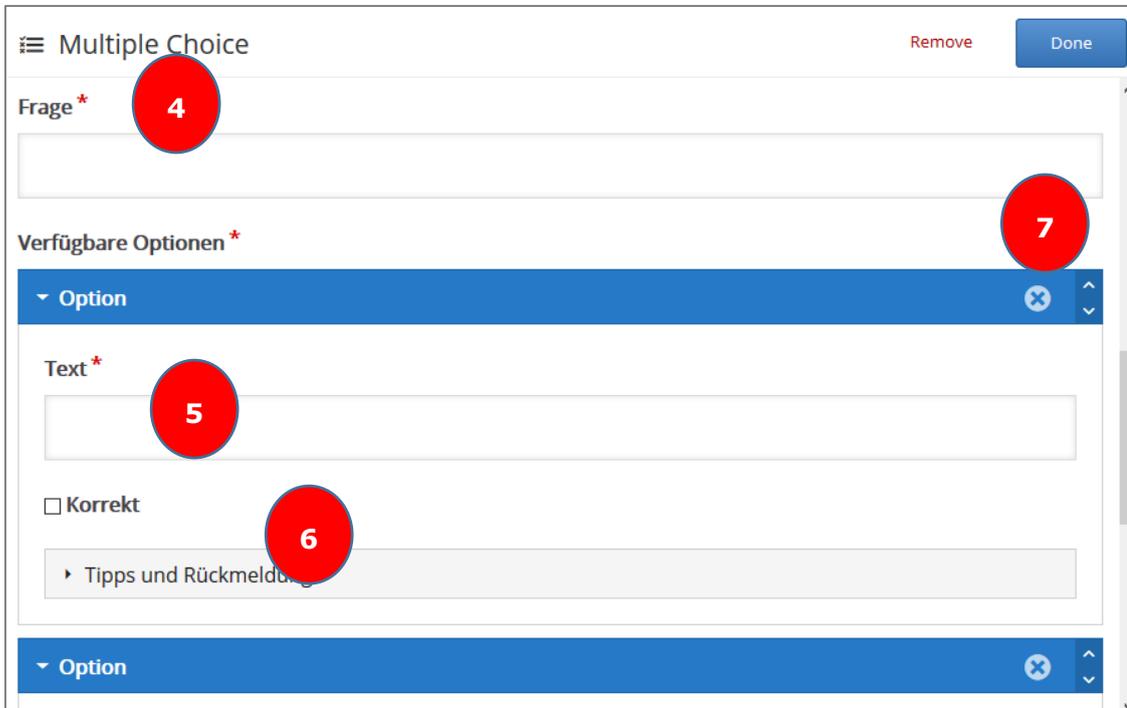
Beschriftung neben dem Interaktionssymbol.

Titel * Metadaten

Wird für die Suche, Berichte und Urheberrechtsinformationen benutzt

- Überschreiben Sie die zweite Anzeigezeit (1), wenn die Frage länger oder kürzer als die voreingestellte 10 Sek. eingeblendet werden soll.
- Aktivieren Sie den Videostopp (2), indem Sie das Häkchen vor **Video pausieren** setzen. Der Videostopp ist grundsätzlich zu empfehlen. Entsprechend kann unter 1 die Anzeigezeit kurzer gewählt werden, z.B. eine Sekunde (0:01).
- Geben Sie dem Interaktionssymbol – Button – (3) einen Titel.

→ Tragen Sie Ihre Frage in das dafür vorgesehene Feld (4) ein.



- Fügen Sie die Antworten jeweils als Option hinzu (5) und machen Sie eine Angabe, ob die Antwort richtig ist oder nicht (6).
- Ändern Sie ggf. die Reihenfolge der Antwortoptionen (7).
- Versehen Sie zusätzlich jeder Antwortoption mit **Tipps und Rückmeldung** (optional).

Klicken Sie zum Abschluss auf **Done** und dann oben rechts auf **Aktualisieren**.

Ihre Multiple Choice Frage erscheint als Interaktion an der gewünschten Stelle im Film.

