



Dieses Dokument ist gemäß der Creative-Commons-Lizenz „CC-BY-4.0“ lizenziert und für die Weiterverwendung freigegeben.  
Autor: Raphael Fehrmann | Projekt „Lernroboter im Unterricht“ an der WWU Münster | [www.wwu.de/Lernroboter/](http://www.wwu.de/Lernroboter/)

# Spiel:

## Wir steuern einen Menschen-Roboter!

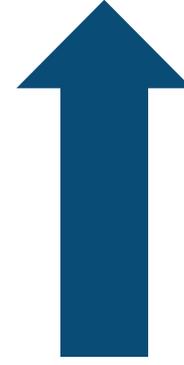
**Befehlskarten-Set (pro Roboter bereitzustellen)**



**Gehe einen Schritt  
nach vorne.**



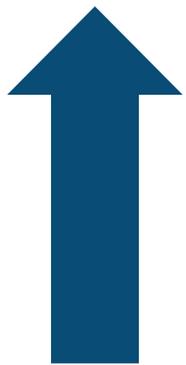
**Gehe einen Schritt  
nach vorne.**



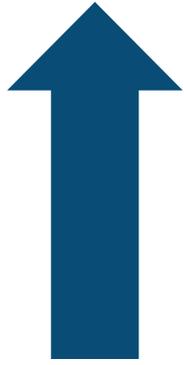
**Gehe einen Schritt  
nach vorne.**



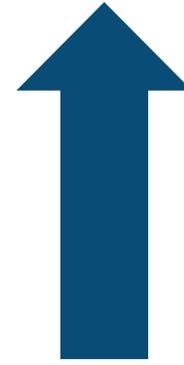
**Gehe einen Schritt  
nach vorne.**



**Gehe einen Schritt  
nach vorne.**



**Gehe einen Schritt  
nach vorne.**



**Gehe einen Schritt  
nach vorne.**



**Gehe einen Schritt  
nach vorne.**



**Gehe einen Schritt  
nach vorne.**



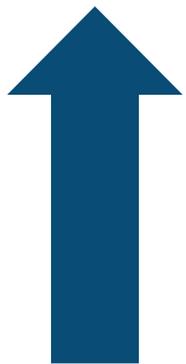
**Gehe einen Schritt  
nach vorne.**



**Gehe einen Schritt  
nach vorne.**



**Gehe einen Schritt  
nach vorne.**



**Gehe einen Schritt  
nach vorne.**



**Gehe einen Schritt  
nach vorne.**



**Gehe einen Schritt  
nach vorne.**



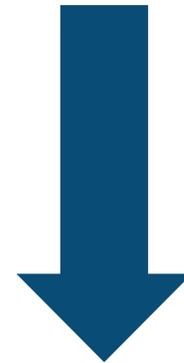
**Gehe einen Schritt  
nach vorne.**



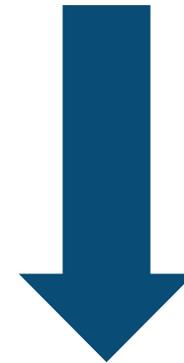
**Gehe einen Schritt  
nach hinten.**



**Gehe einen Schritt  
nach hinten.**



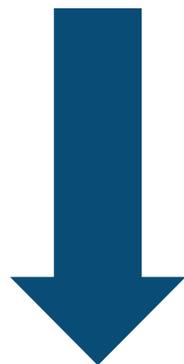
**Gehe einen Schritt  
nach hinten.**



**Gehe einen Schritt  
nach hinten.**



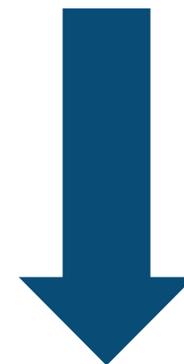
**Gehe einen Schritt  
nach hinten.**



**Gehe einen Schritt  
nach hinten.**



**Gehe einen Schritt  
nach hinten.**



**Gehe einen Schritt  
nach hinten.**



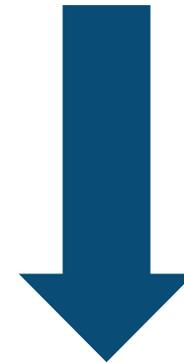
**Gehe einen Schritt  
nach hinten.**



**Gehe einen Schritt  
nach hinten.**



**Gehe einen Schritt  
nach hinten.**



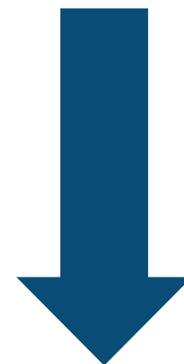
**Gehe einen Schritt  
nach hinten.**



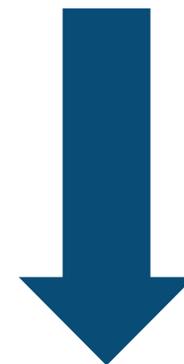
**Gehe einen Schritt  
nach hinten.**



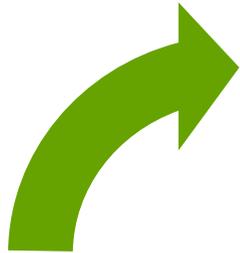
**Gehe einen Schritt  
nach hinten.**



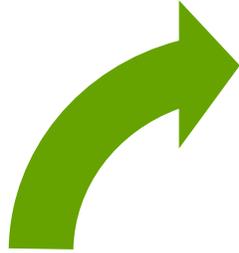
**Gehe einen Schritt  
nach hinten.**



**Gehe einen Schritt  
nach hinten.**



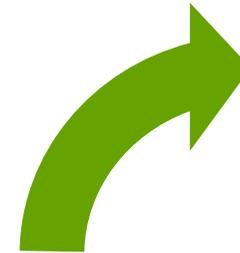
**Drehe dich um 90°  
nach rechts.**



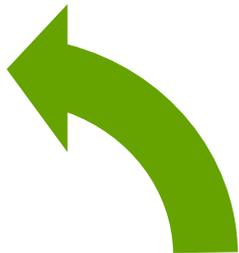
**Drehe dich um 90°  
nach rechts.**



**Drehe dich um 90°  
nach rechts.**



**Drehe dich um 90°  
nach rechts.**



**Drehe dich um 90°  
nach links.**



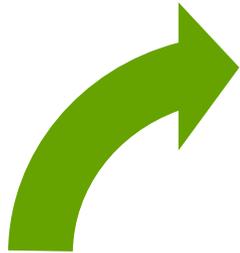
**Drehe dich um 90°  
nach links.**



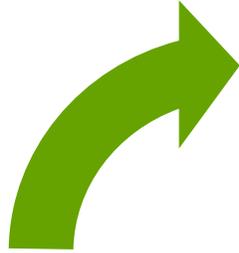
**Drehe dich um 90°  
nach links.**



**Drehe dich um 90°  
nach links.**



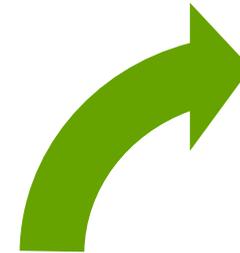
**Drehe dich um 90°  
nach rechts.**



**Drehe dich um 90°  
nach rechts.**



**Drehe dich um 90°  
nach rechts.**



**Drehe dich um 90°  
nach rechts.**



**Drehe dich um 90°  
nach links.**



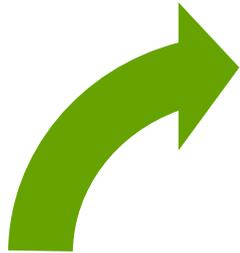
**Drehe dich um 90°  
nach links.**



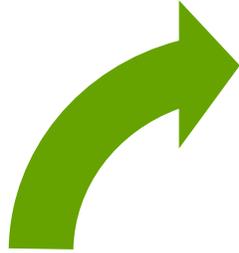
**Drehe dich um 90°  
nach links.**



**Drehe dich um 90°  
nach links.**



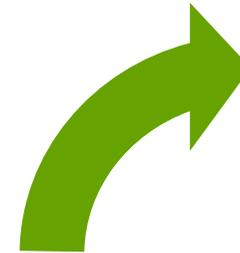
**Drehe dich um 90°  
nach rechts.**



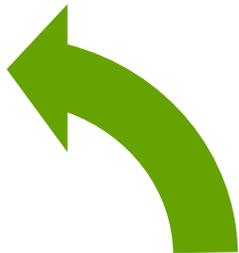
**Drehe dich um 90°  
nach rechts.**



**Drehe dich um 90°  
nach rechts.**



**Drehe dich um 90°  
nach rechts.**



**Drehe dich um 90°  
nach links.**



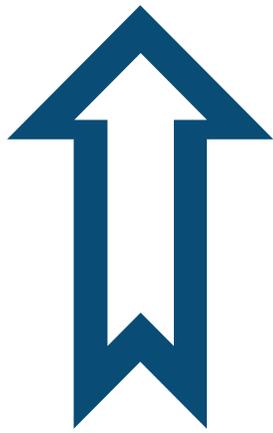
**Drehe dich um 90°  
nach links.**



**Drehe dich um 90°  
nach links.**



**Drehe dich um 90°  
nach links.**



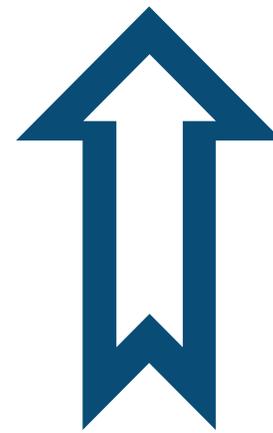
**Überspringe ein  
Feld nach vorne.**



**Überspringe ein  
Feld nach vorne.**



**Überspringe ein  
Feld nach vorne.**



**Überspringe ein  
Feld nach vorne.**



**Überspringe ein  
Feld nach vorne.**



**Überspringe ein  
Feld nach vorne.**



**Überspringe ein  
Feld nach vorne.**



**Überspringe ein  
Feld nach vorne.**



Fehlerkarte für den Roboter