

# Interaktives Video 4: Bearbeitungsmodus



Sie können sämtliche Elemente entweder als Button 1 zum Anklicken oder als Pop-Up 2, also eine direkt sichtbare Einblendung, einfügen. Außerdem können Sie bei allen eingefügten Elementen einstellen, ob das Video während der Anzeige pausiert werden soll.





Stand: 05/2025 H5P-Aktivitäten in der Bildungsmediathek





# Interaktives Video 5: Bearbeitungsmodus





Stand: 05/2025 H5P-Aktivitäten in der Bildungsmediathek





### Interaktives Video 6: Material oder Aufgabe einfügen, sichern und erneut aufrufen



- Wählen Sie zuerst eine Stelle im Video aus, an der Sie eine Aufgabe erzeugen wollen. 1.
- Im Editor wählen Sie nun eine der Möglichkeiten in der Buttonleiste. Eine Übersicht der Bedeutungen finden Sie weiter hinten. Klicken Sie vorerst einmal auf den Button für Multiple Choice.
- 3. Füllen Sie noch nichts aus, sondern scrollen Sie nach unten und klicken auf "Fertig". Damit haben Sie dann ein Overlay erstellt und gelangen zurück in die Übersicht.
- 4. Auf das aktuelle Bild des Videos wurde ein Button eingefügt. Wenn sie an dieser Aufgabe weiterarbeiten möchten, klicken Sie doppelt auf den Button. Alternativ klicken Sie einmal und öffnen die Bearbeitung über den Stift. Die anderen Bearbeitungsmöglichkeiten sind Verschieben, Kopieren,

Nach vorne/hinten stellen und Löschen.

Wenn Sie ein anderes Overlay bearbeiten wollen, klicken Sie in der unteren Leiste auf das passende Symbol. So gelangen Sie an die richtige Stelle und gehen wie oben vor.



eri

**Multiple Choice** 

H5P-Aktivitäten in der Bildungsmediathek Stand: 05/2025





## Interaktives Video 7: Video sichern und erneut bearbeiten

Auch wenn Sie ein Material oder eine Aufgabe mit "Fertig" in das Video eingefügt haben, ist es noch nicht gesichert. Dazu müssen Sie unbedingt mit "Speichern" sichern, wie jeden H5P-Inhalt bisher auch. Nach dem Speichern sehen Sie das Video im Abspielmodus, aber keine Möglichkeit der Bearbeitung. Gehen Sie dafür in das alte Browserfenster der Bildungsmediathek zurück. Dort können Sie das H5P-Element wieder über die eigenen H5P-Inhalte finden.

> Loginname Q Apps

🗹 Eigene H5P-Inhalte





H5P-Aktivitäten in der Bildungsmediathek





### Interaktives Video 8: Wichtige Voreinstellungen am Bsp. von Multiple Choice – 1

 Wählen Sie aus, ob das Video pausieren oder weiterlaufen soll.
 Empfehlenswert ist zumeist die Pause.
 Anfangs- und Endzeit sollten dann identisch sein.

2. Wählen Sie aus, ob die Frage samt Antwortmöglichkeiten direkt im Video angezeigt werden soll (Popup), oder durch die Lernenden über einen Button aufgerufen werden soll. Zumeist ist das Popup empfehlenswert.

**3.** Falls Sie die Anzeige als Button ausgewählt haben, können Sie optional eine Beschriftung eingeben, die neben dem Icon angezeigt werden soll.









#### Interaktives Video 9: Wichtige Voreinstellungen am Bsp. von Multiple Choice – 2

4. Der Titel ist vorausgefüllt. Sie können hier den Namen der Frage oder eine Abkürzung dafür eintragen. Bei Bedarf können Sie über die Metadaten Lizenzangaben für die Multiple-Choice-Frage eintragen.

**5.** Für Multiple Choice Aufgaben können sie bei Bedarf können Sie auch ein Medium (Bild, Video oder Audio) hochladen. Der hochgeladene Inhalt wird später oberhalb der Aufgabe angezeigt.

Diese Funktion ist aber eher sinnvoll, wenn Sie ein Multiple Choice

<b>Titel *</b> Metadaten Wird für die Suche, Beri	chte und Urheberrechtsi	nformationen benutzt	4
Unbenannt: Multipl	e Choice		
• Medium			
	<b>Metadaten</b> Fülle die folger	(Lizenzinformationer nden Felder aus	Metadaten speichem
	Titel * Unbenannt: Multiple Choice		
	Lizenz *	~	Version der Lizenz
	Ab Jahr	Bis Jahr	Quelle https://
	Name des Autors	13 11:48:54	Rolle des Autors *

Weitere Lizenziformationen



für Schulen der Stadt Köln

H5P-Aktivitäten in der Bildungsmediathek Stand: 05/2025

